

Asignatura: FÍSICA I
Profesor Asociado: Enrique Cingolani

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES *

Clase	Descripción de la actividad y aspectos a considerar
1	<ul style="list-style-type: none"> • Presentación de la asignatura. • Programa de la materia, bibliografía, recursos web. • Explicación del esquema de trabajo a seguir y métodos de evaluación. <p>Desarrollo de contenidos Unidad 1 (Unidades, Magnitudes y Vectores)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Magnitudes físicas. Sistema Internacional de Unidades. Notación científica. Magnitudes Escalares y Vectoriales. Operaciones con vectores. <p>Guía de problemas Unidad 1</p>
2	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo Práctico de Laboratorio: Teoría y práctica de errores. Incertidumbres de medición. Propagación de errores. <p>Guía de problemas Unidad 1</p> <p>Cierre de Unidad: Discusión de los conceptos principales</p>
3	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 2 (Cinemática)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Movimiento rectilíneo uniforme (MRU). Vector posición. Vector desplazamiento. Velocidad media y velocidad instantánea. Gráficos de Posición vs tiempo y Velocidad vs tiempo. <p>Guía de problemas Unidad 2</p>
4	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Movimiento rectilíneo uniformemente variado (MRUV). Aceleración media e instantánea. Gráficos de Posición vs tiempo, Velocidad vs tiempo y Aceleración vs tiempo. Encuentro. <p>Guía de problemas Unidad 2</p>
5	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo Práctico de Laboratorio: Cinemática. Tiro horizontal. <p>Guía de problemas Unidad 2</p>
6	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Caída libre. Tiro vertical. Tiro oblicuo. Alcance. Altura máxima. Gráficos x-y, x-t, y-t. Movimiento circular. Aceleración centrípeta. <p>Guía de problemas Unidad 2</p> <p>Cierre de Unidad: Discusión de los conceptos principales</p> <p>Consultas pre-parcial</p>
7	<p>Primer parcial</p> <p>Unidades 1 y 2</p>

8	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 3 (Dinámica)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leyes de Newton. Fuerza y masa. Rozamiento. Fuerzas de fricción. <p>Guía de problemas Unidad 3</p>
9	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Interacción gravitatoria. Campo gravitatorio. Aceleración debida a la gravedad. Masa inercial y masa gravitatoria. Plano inclinado. <p>Guía de problemas Unidad 3</p>
10	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 3</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagrama de cuerpo libre. Fuerza de interacción elástica. Ley de Hooke. Resortes. <p>Guía de problemas Unidad 3</p> <p>Cierre de Unidad: Discusión de los conceptos principales</p>
11	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 4 (Trabajo y Energía)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo de una fuerza. Energía mecánica total y Principio de conservación. Energía cinética. Energía potencial gravitatoria. Energía potencial elástica. <p>Guía de problemas Unidad 4</p>
12	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 4</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fuerzas conservativas y disipativas. Teorema del Trabajo-Energía. Potencia. Revisión de tiro vertical con rozamiento. <p>Guía de problemas Unidad 4</p> <p>Cierre de Unidad: Discusión de los conceptos principales</p>
13	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 5 (Impulso y cantidad de movimiento)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Impulso y cantidad de movimiento. Conservación de la cantidad de movimiento. Colisiones. <p>Guía de problemas Unidad 5</p>
14	<p>Desarrollo de contenidos Unidad 5</p> <ul style="list-style-type: none"> • Colisión elástica e inelástica. Choque plástico. Sistemas con masa variable. Retropropulsión. <p>Guía de problemas Unidad 5</p> <p>Cierre de Unidad: Discusión de los conceptos principales</p> <p>Consultas pre-parcial</p>
15	<p>Segundo parcial</p> <p>Unidades 3, 4 y 5</p>
16	<p>Recuperatorios</p> <p>Cierre de cursada</p>

* Podrían existir modificaciones debidas a feriados, días no laborables o situaciones fortuitas.